Приложение №1

к Договору №\_\_\_\_\_\_\_\_\_

об обучении на курсах

«\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_ 202\_\_ года.

1. Оплачиваемый Курс «Project Manager».
2. Срок обучения на Курсах в соответствии с рабочим учебным планом составляет 540 часов.
3. Базовый расчетный период 1 (одного) месяца обучения составляет 12000 (двенадцать тысяч) сом.
4. Заказчик оплачивает услуги, предусмотренные Договором об обучении на курсах №\_\_\_\_\_ от \_\_\_/\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 202\_\_ года в сумме \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_) сом за \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_месяц(ев) обучения. Цена не является окончательной и может быть изменена.

**Учебный план**

**1 месяц (Понимание проектной работы и профессии)**

* Кто такой Project manager?
* Product Manager, Account Manager, Project manager (Различия и роли)
* Важно ли знать программирование ПМ?
* Что такое проект?
* Атрибуты проекта

 Тема и цель проекта (для чего? Получат ли благополучатели пользу?)

· Временные рамки (проекты всегда ограничены во времени, имеют конкретные сроки выполнения каждого этапа)

· Целевая аудитория (для кого реализуется проект, кому интересно участие в проекте, зачем им участвовать в проекте)

· Команда (кто может помочь в планировании и реализации проекта)

· Ресурсы (что необходимо для осуществления проекта: информация, материальное оснащение, время, финансы, люди)

· Последовательность (ключевые мероприятия, подготовительные этапы, их логическая связка, последовательность, необходимость для достижения цели проекта)

* Распределение ролей (Stack Holder, Product manager,Project manager, Dev Team)
* Структура проекта (запуск, планирование цикла, еженедельные действия, Ежедневные действия, Закрытие цикла, После проекта)
* Планирование выгоды проекта
* Оценка сроков проекта
* Оценка проекта (Go/NoGo)
* Определение CJM (Client Journey map)
* Составление Road Map
* Составление Mind Map
* Waterfall и почему его до сих пор используют
* Crystal Clear для бизнеса
* Предпроектная стадия и DSDM
* ICONIX

**2 месяц (Инструменты и методы)**

* Agile и его принципы
* Введение в Scrum
* Бизнес-модель и как её построить
* Стратегическое планирование в Scrum
* User Story и зачем они нам в Scrum
* Smart в Scrum
* Нулевой спринт
* Инкрементная разработка и как это помогает бизнесу
* Как обнаружить тимлида
* Этапы командообразования
* Канбан и как вести доску команды
* Feature-Driven Development

**3 Месяц (Soft,Hard Skills, практика)**

* IT документация (Бриф,КомПред,ТехПред,ТЗ,Договор)
* Работа с заказчиком (этапы)
* P3Express (синтез scrum,pmbok,prince2)
* Оформление резюме и мастер-класс от HR

|  |  |
| --- | --- |
| **Исполнитель** Генеральный директор  ОсОО «ГикТек»  Бакиров А.Т. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | **Заказчик** |